

REGULAMIN

Amatorskiej Ligi Piłki Siatkowej

sezon 2019/2020

Organizatorem Amatorskiej Ligi Piłki Siatkowej, zwanej dalej „ALPS”, Gmina Chrzypsko Wielkie i Ośrodek Sportu i Rekreacji w Pniewach

§1 CELE LIGI

1. Popularyzacja piłki siatkowej wśród mieszkańców regionu
2. Popularyzacja aktywnego wypoczynku w czasie wolnym od nauki i pracy.
3. Promowanie zdrowego, wolnego od używek stylu życia.
4. Umożliwienie i prowadzenie rywalizacji pomiędzy amatorskimi drużynami grającymi w piłkę siatkową.
5. Wyłonienie najlepszych drużyn amatorskich uczestniczących w Lidze.

§2 ORGANIZACJA I WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Oficjalna tabela, wyniki wszystkich meczów będą dostępne na oficjalnej stronie internetowej ALPS pod adresem www.osirpniewy.pl i www.chrzypsko.pl

2. Organizator Ligi:

- Czuwa nad prawidłowym prowadzeniem rozgrywek,
- Zajmuje się tworzeniem i przestrzeganiem terminarzy i regulaminu,
- Zajmuje się rozstrzygnięciem spraw spornych i protestów. Decyzje Organizatora dotyczące spraw spornych i protestów są ostateczne.

3. Warunkiem uczestnictwa w Lidze jest:

- złożenie w terminie określonym przez organizatorów (**14.11.2019 r.**) pisemnego zgłoszenia drużyny na formularzach dostarczonych przez Organizatora.
- Wpłacenie w terminie opłaty startowej w wysokości 600,00 zł brutto (sześćset 00/100 złotych) bezzwrotnej kwoty przeznaczonej na pokrycia kosztów organizacji Ligi, płatnej w 2 turach: 1 tura przed rozpoczęciem rozgrywek (tj. **15.11.2019 r.**) 350,00 zł brutto, 2 tura przed rozpoczęciem rundy rewanżowej (**do 17.01.2020 r.**) 250,00 zł brutto.

Wpłatę należy dokonać na konto Stowarzyszenia Projekt Pniewy, działającego przy Ośrodku Sportu i Rekreacji w Pniewach

Dane do przelewu:

Stowarzyszenie Projekt Pniewy

ul. Wolności 20

62-045 Pniewy

Nr rach. 50 9072 0002 2005 0507 4224 0001

Tytuł przelewu: opłata startowa na Amatorską Ligę Piłki Siatkowej sezon 2019/2020

4. Zawodnicy uczestnicząc w rozgrywkach wyrażają zgodę na publikowanie w prasie lokalnej oraz na stronie internetowej Organizatora, imienia, nazwiska oraz fotografii wykonanych w trakcie meczów lub w trakcie rozdania nagród. Na stronie internetowej Organizatora będą publikowane indywidualne zdjęcia uczestników oraz zespołu.

5. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy zgłoszeni i uprawnieni do gry.

6. Zespoły które nie dostarczą potrzebnych dokumentów nie będą dopuszczone do gry (zgłoszenie z podpisami zawodników w dniu pierwszego swojego meczu w lidze)

7. Każda drużyna może zgłosić do udziału w Lidze maksymalnie 15 zawodników (w meczu można wpisać do protokołu maksymalnie 12 zawodników). Zawodnik może być zgłoszony w sezonie tylko do jednej drużyny. W trakcie trwania rozgrywek nie ma możliwości zmian składów drużyn. Zawodników można zgłaszać do końca sezonu/maksymalnie 15 zawodników/Po wpisaniu 15 zawodnika lista zgłoszeń jest zamknięta /nie wolno wykreślać wpisanych zawodników/ Wyjątek stanowi przypadek kontuzji zawodnika lub zmiana miejsca zamieszkania, która uniemożliwia grę w lidze. Można wtedy dopisać następnego zawodnika.
8. Terminarz rozgrywek będzie wywieszony na tablicy informacyjnej oraz zamieszczony na stronie internetowej Organizatora.
9. Organizator ma prawo dokonywać zmian kalendarza rozgrywek z minimum tygodniowym Wyprzedzeniem.
10. W wypadku wycofania się drużyny z Ligi, przed zakończeniem rundy rozgrywek (lub po zakończeniu rundy) – wszystkie wyniki meczów z udziałem drużyny w tej rundzie zostają anulowane.
11. **Zawodnicy niepełnoletni (ukończone minimum 15 lat) w zawodach startują za pisemną zgodą rodziców oraz pod opieką osoby pełnoletniej /nazwisko opiekuna, kierownika drużyny musi być umieszczone na karcie zgłoszeń.**

§3 ZASADY PRZEPROWADZANIA ZAWODÓW

1. Mecze rozgrywane będą zgodnie z terminarzem rozgrywek w Hali OSIR Pniewy, ul. Wolności 20 oraz Hali Sportowej w Chrzypsku Wlk., ul. Szkolna 34.
2. Do obowiązków drużyn rozgrywających mecze należy przybycie na salę, minimum 30 minut przed wyznaczoną godziną spotkania.
3. Co najmniej 15 minut przed rozpoczęciem spotkania kapitanowie drużyn zobowiązani są do wpisania w protokół uprawnionych zawodników biorących udział w meczu. Po rozpoczęciu spotkania nie można dopisywać zawodników do protokołu meczowego Organizator ma prawo wcześniej rozpocząć mecz, jeżeli poprzedni trwał krócej / do 15 minut/. Jeżeli poprzedni mecz trwał dłużej następny zaczynamy po 10 minutach od zakończonego tego spotkania
4. Kapitanowie drużyn rozgrywających mecz zobowiązani są do podpisania protokołu po zakończeniu spotkania.
5. Mecze będą rozgrywane zgodnie z przepisami PZPS (ze zmianami dla ALPS)
6. Każda drużyna ma prawo do dwóch 30-sekundowych przerw w czasie trwania partii.
7. Mecz rozgrywane będą do 2 wygranych setów (set do 25 pkt. tie-break do 15 pkt.).
8. Zespół wygrywający spotkanie otrzymuje za zwycięstwo:
- 3 punkty meczowe (duże punkty), w przypadku wygranej 2: 0
 - 2 punkty meczowe (duże punkty), w przypadku wygranej 2:1
 - 1 punkt meczowy (duży punkt), w przypadku przegranej 1:2 (1:2)
 - 0 punktów meczowych (dużych punktów), w przypadku przegranej 0:2.
9. Kolejność zespołów po każdej kolejce rozgrywek (tabela) ustalana jest według liczby zdobytych punktów meczowych.
10. Walkower oznacza 0 pkt i przegrane sety (25:0)
11. W przypadku równej liczby dużych punktów o wyższym miejscu w tabeli decyduje:
- a) bezpośredni (lepszy) bilans pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
 - b) lepszy (wyższy) stosunek setów zdobytych do setów straconych.
 - c) lepszy (wyższy) stosunek małych punktów zdobytych do małych punktów straconych.
12. Zawody zostaną zweryfikowane, jako walkower, jeżeli zespół:
- odmówi gry pomimo wezwania sędziego.
 - nie stawi się na boisku w wyznaczonym terminie (termin oznacza godzinę rozpoczęcia spotkania zgodnie z godziną zapisaną w kalendarzu ALPS) bez uzasadnionego

usprawiedliwienia, przy czym za niestawiennictwo w wyznaczonym terminie uważa się również spóźnienie przekraczające 10 minut.

- zespół który nie rozpocznie spotkania w terminie przegrywa pierwszego seta 25 : 0 Po 10 minutach jeżeli nadal jest niegotowy do gry przegrywa spotkanie walkowerem.
- przed rozpoczęciem spotkania liczy mniej niż 5 zawodników uprawnionych do gry (zdekompletowanie zespołu).
- rozegrał spotkanie mając w swym składzie zawodnika nieuprawnionego do gry.

13. Ponadto zespół przegrywa walkowerem, jeżeli: (mecze przegrywane walkowerem weryfikowane są z wynikiem 0:2 i 0:25 w każdym secie.)

a w ocenie sędziego głównego zawodów lub Organizatora, zachowuje się przed lub w trakcie rozgrywania spotkania agresywnie lub wulgarnie (obrażanie przeciwnika, sędziego, kibiców, niebezpieczne zachowanie w stosunku do innych zawodników, sędziego oraz osób trzecich) dotyczy to zawodników oraz osób towarzyszących przebywających na ławce rezerwowych

14. Zespół, który przegra dwa spotkania walkowerem zostanie wycofany z rozgrywek. Organizator może odstąpić od wykonania kary jeżeli walkowery zostały usprawiedliwione. Gdy zespół zrezygnuje z udziału w Lidze przed sezonem lub w trakcie sezonu o wypełnieniu wakatu decyduje Organizator. Wszystkie wyniki zespołu wycofanego są anulowane.

15. Protesty należy składać pisemnie u Organizatora, w terminie 30 minut po rozegraniu spotkania. O składanym proteście musi być poinformowany sędzia oraz kapitan drużyny przeciwnej.

16. Weryfikację zawodów przeprowadza Organizator na podstawie otrzymanych protokołów. O ile nie zostanie udowodnione, co innego, przyjmuje się, iż zawody odbyły się prawidłowo.

§4 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Zawodników biorących udział ALPS obowiązuje jednolity strój sportowy.

2. Poprawki regulaminu mogą być wprowadzone przez Organizatora ALPS w Pniewach / Chrzypsku, na podstawie propozycji kapitanów drużyn, tylko przed rozpoczęciem nowego sezonu.

3. W trakcie trwania rozgrywek nie można zmieniać regulaminu.

4. Organizator rozgrywek nie ponosi odpowiedzialności prawnej i cywilnej w zakresie poniesionych szkód na zdrowiu i mieniu zawodników startujących w Lidze oraz nie ubezpiecza zawodników od następstw nieszczęśliwych wypadków, pozostawiając tą kwestę we własnym zakresie zawodników.

5. Badania lekarskie zawodnicy przeprowadzają we własnym zakresie

6. Organizator nie odpowiada za rzeczy zagubione.

7. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w niniejszym komunikacie.

8. Na terenie gdzie rozgrywane są zawody obowiązuje całkowity zakaz spożywania napojów alkoholowych. Nieprzestrzeganie tego punktu regulaminu powoduje wykluczenie danego zawodnika z udziału w Lidze.

9. Wszystkie kwestie nieujęte niniejszym regulaminem rozstrzyga Organizator.